**CAHIER DES CHARGES**

**Intitulé du projet :** *Interface de création de Quiz ou QCM*

**Enseignant :** *LAURENT Monchal*

**Etudiants :**

*El Khatib Nissrine*

*• (2G1 TD1 TP1, Majeur Informatique, Signal)*

*• nissrine.elkhatib@ensea.fr*

*• +33 6 29 55 12 69*

*Hadj Sassi Mahdi*

*• (2G2 TD1 TP2, Majeur Informatique, Electrique)*

*• mahdihadjsassi1@gmail.com*

*• +33 7 45 48 80 29*

**Technologies et outils requis :**

• *Langage de programmation : Java*

*• Bibliothèque Graphique : JavaFX*

*• Outil de création graphique : Scene Builder*

*• Système de gestion base de données : MySql*

*• IDE : Intellij*

***Objectif Général****:*

*Concevoir, développer et déployer une application desktop (Windows, Linux et MacOs) pour la création de Quiz/QCM pour fournir un fichier LaTeX et PDF, en s’inspirant de l’application AMC qui marche sur Linux.*

**Mots-Clès** : *JavaFx, Java, Scene Builder, GUI, Application Desktop, Wiazrd, QUIZ, QCM, LaTeX, PDF*

**Objectifs spécifiques :**

* *Acteurs Principaux :*

*Les Enseignants qui sont les utilisateurs finaux de l’application sur leurs ordinateurs.*

* *Besoins Fonctionnels :*
  + *Créer Des Quiz/QCM sous forme PDF*
  + *Créer Des Quiz/QCM sous forme LaTeX*
  + *Modifier des Quiz/QCM existants sur la machine*
* *Besoins Non Fonctionnels :* 
  + *Authentification (Sécurité d’accès)*
  + *Ergonomie de l’application*
  + *Compatibilité (Sur les différents Système d’exploitation)*

**Architecture de système :**

*Une application orientée objet, qui suit le patron de conception MVC (Model, View, Controller).*

*Le choix d’une application orienté objet, pour être évolutif, pour les futurs projet.*